

UPDATE
VERSCHOBEN UM 1 TAG!
NEUER ZEITRAUM:
24.10. – 28.10.2011

Zeitraum:

Anreise: Montag, 24.10.2011
 Abreise: Freitag, 28.10.2011
 (erste Herbstferienwoche)

Veranstaltungsort:

Campus Griffenberg
 in Wuppertal-Elberfeld

Teilnehmerzahl:

Die Teilnehmerzahl ist aufgrund der Workshops / Unterbringung begrenzt, also meldet euch schnell an!
 Denn: Wer zuerst kommt, campt zuerst!

Teilnahmegebühr:

39 € „all-inclusive“ (Mahlzeiten, Getränke, Unterkunft und Transport während des Camps). Außerdem bekommt ihr ein campShirt, das ihr natürlich mit nach Hause nehmen dürft! Den Rest der Kosten übernehmen unsere freundlichen Sponsoren.

Anmeldeschluss:

Mittwoch, 10.08.2011



KONTAKT

Fachbereich D – Sicherheitstechnik
 Öffentlichkeitsarbeit
 Martin Henze
 Telefon: 0202 439-2077
 E-Mail: info@camp-ing.de
 Web: http://camp-ing.de
 Twitter: @camp_ING
 Facebook: facebook.com/campING.online

campING
 Bergische Universität Wuppertal
 Kooperation der
 Ingenieurwissenschaftlichen Abteilung
 Gaußstraße 20
 42119 Wuppertal



SCHÜLERCAMP IN DEN HERBSTFERIEN
UPDATE
VERSCHOBEN UM 1 TAG!
NEUER ZEITRAUM:
24.10. – 28.10.2011

ENTDECKE DEN INGENIEUR IN DIR!
SPANNENDE WORKSHOPS
INTERESSANTE VORTRÄGE
GEOCACHING @ NIGHT
SPIEL, SPASS UND SPANNUNG



Warum in den Herbstferien?

Ein paar Wochen früher startet das neue Semester, es geht also rund an der Uni! Und egal wie das Wetter wird, ihr werdet von uns warm und trocken untergebracht!

Was ist camp/ING und für wen machen wir das?

Ein Schülercamp in den Herbstferien* für alle ab der 10. Klasse*, die an technischen und ingenieurwissenschaftlichen Berufen interessiert sind.

Ab der 10. Klasse?

Ja, denn jetzt befindet ihr euch noch in der Berufsorientierungsphase. Unser Camp soll euch bei der Entscheidung zwischen Ausbildung und Studium unterstützen.

Was erwartet euch?

Vier spannende Tage mitten in der Uni! Tagsüber nehmt ihr an einem extra für euch zusammengestellten Programm teil, hierzu zählt auch der von euch ausgewählte Workshop. Ihr lebt auf dem Campus und kommt leicht mit Studenten und Professoren in Kontakt (z. B. in der Mensa oder beim Grillen).

Beim Camp lernt ihr vieles über die Ausbildung und den Beruf des Ingenieurs, speziell aus den fünf Schwerpunkten Bauingenieurwesen, Druck- und Medientechnik, Elektrotechnik, Maschinenbau und Sicherheitstechnik.

Wasserbau (Bauingenieurwesen)

Hier lernt ihr, inwieweit wasserbauliche Problemstellungen im Labor simuliert werden können, welcher Aufwand hinter den physikalischen Modellierungen steckt und wie mit Hilfe dieser Modelle Forschung durchgeführt wird. Zuerst erfahrt ihr etwas über die Kräfte des Wassers, Strömungen und Bauwerke des Wasserbaus. Anschließend führt ihr kleinmaßstäbliche Versuche durch und überträgt die Ergebnisse auf den Naturmaßstab.

campZeitung (Druck- und Medientechnik)

Ihr wolltet schon immer einmal eine richtige Zeitung entwerfen? Hier bekommt ihr die Möglichkeit, eine campZeitung zu erstellen. Hierzu begleitet ihr die Veranstaltungen und Vorträge als Reporter und lernt alles zum Thema Offset-Druck und Zeichensatz. Zum Schluss druckt ihr eure Zeitung auf echten Druckmaschinen für alle Teilnehmer.

Digitale Medien (Druck- und Medientechnik)

Wie kommen Fotos und Filme in mein Handy? Was muss ich wissen, wenn ich Daten für den mobilen Gebrauch aufbereiten möchte? In diesem Workshop werdet ihr in Kooperation mit dem Zeitungs-Workshop selbst Layouts erstellen, Videos drehen, schneiden, aufbereiten und mit entsprechender Software für die mobile Nutzung (Smartphone, Tablet) optimieren.

LED-Wunder (Elektrotechnik)

In diesem Workshop werdet ihr ein LED-Wunder konstruieren und bauen. Das LED-Wunder ist eine interaktive LED-Lampe, die auf Knopfdruck die Farbe des Untergrundes erkennen und diese mit den LEDs darstellen kann. Ihr könnt die interaktive LED-Lampe selbstverständlich nach dem Camp mit nach Hause nehmen.

Robotik (Elektrotechnik)

Hier arbeitet ihr mit LEGONXT-Robotern. Ihr baut sie auf und lernt sie zu programmieren. Angeleitet von unseren Dozenten bekommt ihr Aufgaben vorgegeben und lernt die Problemstellungen eigenständig zu lösen. Das macht nicht nur Spaß, sondern ihr vertieft auch eure ersten Kenntnisse im Programmieren und im Maschinenbau.

Windenergienutzung (Maschinenbau)

In diesem Workshop konstruieren und bauen wir eine vielleicht ganz neue Maschine zur Windenergienutzung. Zur Ideenfindung setzen wir moderne Konstruktionsmethoden ein und kommen so zu kreativen Lösungen, die als 3D Modell im PC gestaltet werden. Im nächsten Schritt wird durch Einsatz numerischer Methoden die Festigkeit der Konstruktion untersucht und wir wählen passende Werkstoffe aus. Abschließend wird die Festigkeit der Werkstoffe auf einer Zugprüfmaschine durch Zerreißen von Stahlproben geprüft. Der Prototyp der neuen Windenergieanlage wird zum Abschluss für jeden in Farbe und 3D, jedoch kleiner skaliert, ausgedruckt.

Brand- und Explosionsschutz (Sicherheitstechnik)

Dieser Workshop befasst sich mit den Ursachen und Auswirkungen von Bränden und Explosionen. Anhand von praktischen Versuchen im Labor lernt ihr die dazu notwendigen chemischen und physikalischen Grundlagen kennen. Besonders die Ermittlung und Bewertung der daraus entstehenden Gefährdungen stehen dabei im Vordergrund. Anschließend werden der Brandverlauf bzw. die Explosionsauswirkung am Computer simuliert und mögliche Schutzmaßnahmen entworfen.

UND SO EINFACH GEHT'S:

Wählt euren Lieblingsworkshop aus und meldet euch online an!
Weitere Informationen und Anmeldung auf:
<http://camp-ing.de>

Ihr müsst euch bei der Anmeldung für einen Workshop entscheiden, könnt allerdings zwei Alternativen angeben, falls der erste Workshop belegt ist.